Feuille de personnage

Date de création :

Nom du joueur :

Portes, Monstres & Trésors

NOM | Peuple

Classe | Alignement | Religion | H ☐ F ☐ | Droitier ☐ Gaucher ☐

Age | Taille | Poids | Peau | Cheveux | Yeux

Langues Connues

FORCE

CONSTITUTION

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INITIATIVE & DÉPLACEMENT

Initiative

Bonus dextérité

Autre bonus

	Vitesse dans un donjon	Vitesse à l'extérieur
	m / round	km / jour

Course	Nage	Vol
m / round	m / round	m / round

CLASSE D'ARMURE

- Armure portée
- Modificateur de dextérité
- Bouclier
- Autre

CA Surpris | CA | CA de dos

SAUVEGARDES

- Souffle de dragon
- Poison et mort magique
- Paralysie et métamorphose
- Baguettes et bâtons
- Sortilèges et effets magiques

POINTS D'EXPÉRIENCE

Total | Niveau | Bonus XP

POINTS DE VIE

DV | Ajust. CONS. | PV max

Blessures

Possessions

Platine _____

Or _____

Électrum _____

Argent _____

Cuivre _____

Objets et gemmes

Type	Valeur

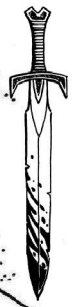
TABLE DE COMBAT

Classe d'armure de l'adversaire

-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

OPTION

bonus d'attaque



ARMES

	TOUCHER			DÉGÂTS				Portée		
	Bonus Carac.	Bonus Magie	TOTAL TOUCHER	Bonus Carac.	Bonus Magie	Dé de dégâts	TOTAL DÉGÂTS	-1	0	1

MUNITIONS

Type _____ Nbre ☐

Type _____ Nbre ☐

Capacités du Peuple

Capacités de classe

Armes & armures autorisées

Nombre de sorts par niveau

1	2	3	4	5	6	7	8	9

REPOUSSER LES MORTS-VIVANTS

Dés de vie du monstre

1	2	3	4	5	6	7	8	9	spécial

COMPÉTENCES DE VOLEUR

- ◯ Escalade
- ◯ Discrétion
- ◯ Pièges
- ◯ Vol à la tire
- ◯ Sens aiguisés
- ◯ Serrures

Livre des Sorts

Niv.	Nom du sort	Portée	Durée

ÉQUIPEMENT

Armures — Armes — Objets magiques

Montures et alliés	Aligne.	Mvt.	CA	DV	PV	Att.	Dégâts	save.